**Module 24[CE2] –** *7 séances*

|  |  |
| --- | --- |
| **Objectifs majeurs du module :** |  |
| + BILAN |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Matériel :** |  |
| + Chronomath 12 |  |

+

|  |  |
| --- | --- |
| **Devoirs :** |  |
| Pas de devoirs.  Vous pouvez leur demander de relire les leçons de l’année si cela vous semble nécessaire. | |

|  |
| --- |
| **Ce qu’il faut savoir :** |
| **Bilan**  Normalement, vous arrivez sur ce module à la fin de l’année et sauf soucis, il vous restera quelques jours après…  Ce module a comme objectif premier l’évaluation, une évaluation finale.  Vous pouvez pour cela utiliser l’évaluation proposée sur le site. |

**Séance 1**

|  |
| --- |
| Activités ritualisées |
| - Dictée de nombres entre 600 et 999 (x5) sous différentes formes (orale, à partir de l’écriture en lettres, à partir de la représentation avec le matériel, etc.). |

+

|  |
| --- |
| Calcul mental |
| **S1 :**  Calculs soustractifs du type 27-5,35-3… (x6)  **S2** :  Faire +20/-20 sur des nombres >1000 (x6)  **S3**:  Revoir les doubles et moitiés (x6)  **S4**:  Chronomath 12 : évaluation |

+

|  |
| --- |
| Apprentissage |
| 4 ateliers à faire tourner ou toute autre organisation qui vous convienne. |
| **Atelier 1** |
| Résolution de problèmes  - fichier pour évaluer |
| **Atelier 2** |
| Entraînement à la technique de la soustraction ou multiplication. (écrire des opérations au tableau, différencier selon les difficultés des élèves...) |
| **Atelier 3** |
| Évaluation |
| **Atelier 4** |
| Évaluation |

**Séances 5 à 7**

|  |
| --- |
| Apprentissage |
| Sur les trois séances :  - évaluations à finir  - avancer ou finir les fichiers  - jouer aux différents jeux utilisés dans l’année  - faire un lapbook (cf article sur le site) |